

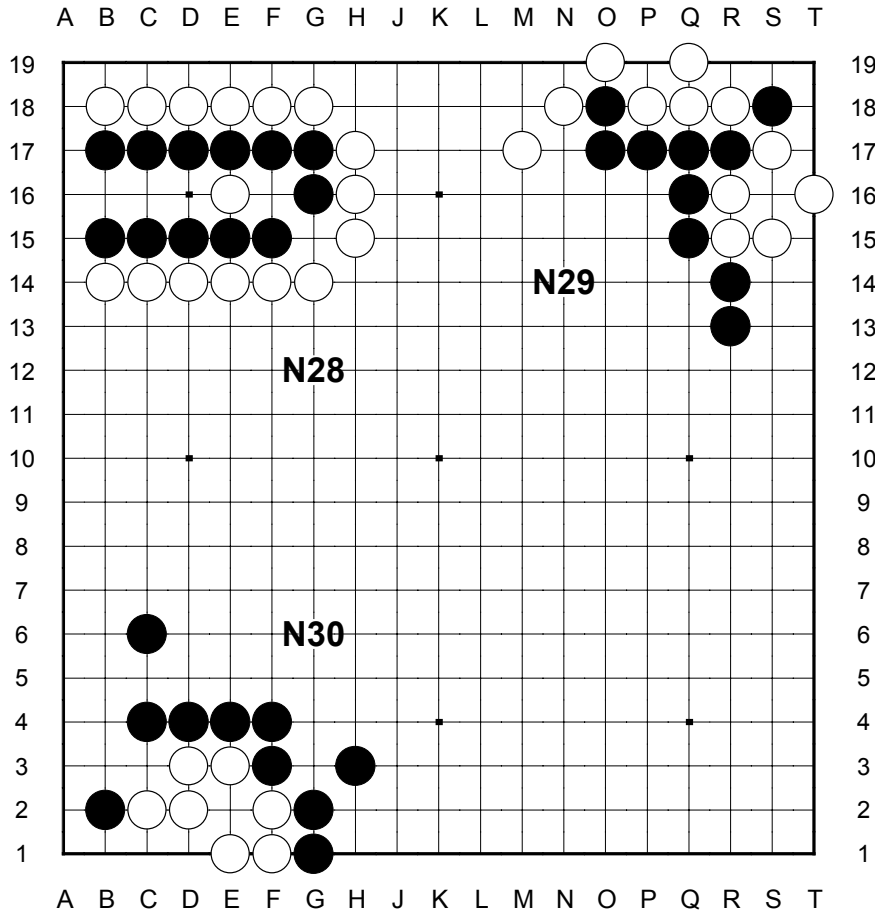
8~10 Kyû

Problème 25
Blanc joue et vit

7~9 Kyû

Problème 26
Noir joue pour utiliser
les pierres marquées

Problème 27
Blanc joue



8- 10 Kyû

Problème 28
Blanc tue

7~9 Kyû

Problème 29
Noir joue

Problème 30
Noir joue