Journal officiel de la République française 27ème année.N°101. Lois et décrets.

12 Avril 1895

SOCIÉTÉ D'ETHNOGRAPHIE

Séance du 28 mars.

Le jeu de go. — M. Marumo, répétiteur à l'Ecole spéciale des langues orientales, expose le système d'un des jeux les plus anciens du monde asiatique, de nos jours encore en grande faveur chez ses compatriotes, le jeu de go, plus compliqué à bien des égards que le jeu d'échecs, et qui aurait été inventé, suivant les anciennes annales de la Chine, plus de deux cents ans avant la naissance d'Abraham.

Après la lecture de la traduction faite par M. Léon de Rosny d'une notice consacrée à ce jeu célèbre dans le Wa-Kan San-sai du-yé, M. Marumo, pour compléter ses explications, engage plusieurs parties de go avec divers membres de la Société; puis il enseigne les règles d'un jeu beaucoup plus simple et très populaire au Japon, le gomoku-narabé, qui se joue sur le même damier que le jeu de go. Ce damier, qui peut contenir 361 jetons aux interstices des « routes », possède au-dessous la figure d'une petite pyramide au sommet de laquelle on est censé devoir exposer la tête coupée des assistants qui, pendant une partie, se permettraient de donner des conseils à l'un des deux joueurs en présence. Les 361 intersections, où les jetons peuvent être placés, représentent le nombre des jours de l'année. Le jeu de go a été introduit au Japon par le célèbre Ki-bi, l'un des plus illustres civilisateurs des îles de l'Extrême-Orient.

D. MARCERON.