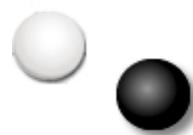


FEDERATION FRANÇAISE DE GO

Rapport d'activité 2000

(8 mai 2000 - 8 mai 2001)



S O M M A I R E

INTRODUCTION	4
LES MANIFESTATIONS INTERNATIONALES	5
La coupe LG	5
Le tournoi de Paris	6
LES JEUNES	7
Le maintien des stages régionaux	7
Le développement du championnat de France Jeunes en 2 tours	7
L'équipe de France des jeunes	7
Le championnat d'Europe des Jeunes	7
Les responsables jeunes	7
Les clubs jeunes et les activités d'initiation	7
LA FORMATION	8
LA COMMUNICATION ET LA PROMOTION	9
La revue française de Go	9
Le CD Rom d'initiation au GO	9
Le Festival Ludique International de Parthenay	10
La vente de matériel promotionnel	10
LES STAGES	11
Le stage d'été 2000	11
Le stage Go Ski 2001	11
LES COMPETITIONS	12
Le règlement des compétitions	12
Le championnat de France	12
○ Le troisième tour	12
○ La finale	12
Le championnat de France par paires mixtes	13
LE FONCTIONNEMENT INTERNE	14
Les tâches courantes	14
Le plan comptable	14

La sous-traitance du stockage et de la logistique	14
Le règlement intérieur	14
La recherche de subventions	15
○ La subvention ING et le nouveau matériel	15
○ La subvention exceptionnelle de la CLE	15
La « démocratisation » des C.A.	16
LES ANNEXES	17
Annexe N°1 : LG Cup – article RFG N°92	17
Annexe N°2 : LG Cup - Plan de communication	19
Annexe N°3 : LG Cup – Dossier de presse	20
Annexe N°4 : Synthèse des activités des clubs jeunes	23
Annexe N°5 : Compte-rendu du stage de formation	25
Annexe N°6 : Le règlement des compétitions	31
Annexe N°7 : Le plan comptable de la FFG	33
Annexe N°8 : Le règlement intérieur	37
Annexe N°9 : Le versement des cotisations	39

Introduction

Lors de l'assemblée générale du 8 mai 2000, Jean Ganeval, nouvellement élu au poste de président de la Fédération Française de Go, exprimait son désir d'« oeuvrer dans la continuité, en gardant les mêmes priorités ».

Le présent document a pour objet d'exposer un bilan des principales actions engagées et menées à bien par toute l'équipe fédérale au cours de l'année écoulée (8 mai 2000 – 8 mai 2001).

Pour certains projets, des compte-rendus détaillés sont disponibles en annexe. Cela est signalé, le cas échéant, au fil du document.

Les manifestations internationales

La coupe LG



Le 14 novembre 2000, 8 des meilleurs joueurs professionnels du monde venaient se rencontrer à Paris dans le cadre des ¼ de finale de la coupe LG. La mobilisation fut à la hauteur de l'événement : accueil des joueurs et des délégations, participation de la FFG à l'organisation, public nombreux...

Les parties ont été jouées dans le cadre très agréable du Lutetia à Paris. Le public présent a pu suivre la retransmission d'une partie sur écran et son commentaire par Jang Su-Young (9^e dan pro) et participer à une simultanée contre Lee Sang Hoon, 3^e dan (le frère de Lee Se Dol), Jiang Zhu Jiu, 9^e dan, (le mari de Rui Nai Wei) et Mun Yong Chik, 4^e dan (voir l'article de la RFG, annexe N°1)

Le poids financier de la FFG par rapport à la Korean Baduk Association et aux sponsors associés mais également les grosses difficultés de communication avec les représentants de la KBA permettent d'expliquer les quelques dysfonctionnements observés (une facture de bus non réglée par la KBA, un problème d'organisation vis à vis du public puisqu'une seule partie a été retransmise pour l'ensemble des joueurs présents, un malentendu sur les responsables de la retransmission sur Internet...).

La campagne de communication vers les médias régionaux (voir plan de communication annexe N°2 et dossier de presse annexe N°3) n'a pas eu le succès voulu (peut-être un effet indirect puisque quelques semaines plus tard le site de Libération présentait le site jeudego.org ?).

Cependant, cet événement est globalement très positif pour le monde du Go français : il ouvre des perspectives très intéressantes quant à la collaboration franco-coréenne (accueil de joueurs forts français en Corée, accueil de joueurs professionnels coréens au stage d'été...) et serait même en train de provoquer une « saine émulation » au sein des fédérations asiatiques (pourquoi pas un gros événement chinois à Paris ?).



Le tournoi de Paris

Le Tournoi International de Go de Paris 2001 a accueilli plus de 200 participants, du samedi 14 au lundi 16 avril (week-end de Pâques) au Centre Sportif Louis Lumière (Paris 20^e) dans des conditions un peu particulières.

Non seulement ce tournoi de Paris était le premier du millénaire, mais c'était le tournoi final du premier circuit Toyota (Toyota Tour) de la Fédération Européenne de Go (EGF). C'était aussi le premier tournoi de Paris organisé directement par la Fédération Française de Go, avec la collaboration amicale du Club de Go de Paris et de la Ligue de Go d'Ile-de-france.



Photo : <http://www.chez.com/blorer/tp2001/>

Pour assurer la réussite de cet événement, une trentaine de bénévoles ont participé à l'organisation, dont 14 à plein temps pendant les trois jours.

Les participants, venus de 18 pays différents, se sont affrontés en 6 rondes. Le vainqueur du tournoi est Hui Fan, VII^e Dan, du club de Paris 1^{er}, avec 6 victoires. Suivent Jingyu Du, VII^e Dan de la fédération allemande et Wataru Miyakawa, VI^e Dan du club de Marseille.

Les récompenses du circuit Toyota ont été remises par le vice-président de l'EGF Oleg Gavrilov aux 12 joueurs ayant totalisé les meilleurs scores sur l'ensemble du circuit. Le premier est Viktor Bogdanov (Russie), qui a remporté le premier prix grâce à sa victoire à la dernière ronde du tournoi. Il est suivi de Vladimir Danek (République Tchèque).

Un tournoi de blitz à handicap a eu lieu le dimanche soir avec 52 participants. Il s'est achevé dans le restaurant chinois qui accueillait la fête du tournoi. Le vainqueur est Vincent Comte (3^e kyu du club de Toulouse). Le tournoi permanent de parties sur 9x9 a vu la victoire d'Arnaud Zaltzman (club de Versailles).

Lors de la cérémonie de clôture, tous les joueurs qui avaient remporté au moins 4 parties sur 6 se sont vu décerner un prix.

Les résultats complets, ainsi que des photographies, sont accessibles sur le site du tournoi : <http://paris2001.jeudego.org>

Les Jeunes

Depuis plusieurs années, les jeunes sont une priorité pour la FFG. L'activité de l'année écoulée se caractérise principalement par :

Le maintien des stages régionaux

Les ligues Ile de France, Rhône-Alpes, Méditerranée et Est ont chacune organisé un stage cette année.

Le développement du championnat de France Jeunes en 2 tours

Les ligues Ile de France, Sud-Ouest, Rhône-Alpes, Méditerranée ont organisé le premier tour de manière très sérieuse. Les autres ligues n'ont pas assez de jeunes (Normandie, Nord, Ouest, Centre) ou sont encore réticentes à ce mode de fonctionnement (Est)

L'équipe de France des jeunes

Elle a vu le jour cette année lors du tournoi de Paris. Elle a pris la forme d'une rencontre entre des jeunes français et des jeunes d'autres pays. Cette rencontre a jeté les bases d'une équipe de France plus régulière. Mais les objectifs doivent encore être précisés,

Le championnat d'Europe des Jeunes

2 jeunes joueurs français y ont participé du 1^{er} au 4 mars 2001 à Ustron (Pologne). Ils se sont classés 12^e et 14^e de leurs catégories respectives.

Les responsables jeunes

Mis en place il y a trois ans, ils deviennent de véritables interlocuteurs dans les ligues comprenant des jeunes. Ces ligues prennent de plus en plus au sérieux ce poste,

Les clubs jeunes et les activités d'initiation

Le nombre de clubs jeunes et d'activités d'initiation organisées dans les écoles augmente. Mais c'est surtout le cas dans les ligues qui étaient déjà dynamiques auparavant dans le secteur jeune, Le nombre de licenciés jeunes est de 165 (Pour mémoire, il était de 68 en 1996 et de 191 en 1997).

Vous trouverez en annexe N°4 la synthèse des activités des clubs jeunes.

La formation

Du 21 au 23 mars 2001, dans le cadre du Festival des jeux de l'esprit de Cannes, la FFG a organisé la première formation pour l'obtention du Brevet Fédéral Animateur Jeu de Go (initiation).

Cette première session est une réussite tant du point de vue du nombre de stagiaires (18) que de leur implication dans la formation.

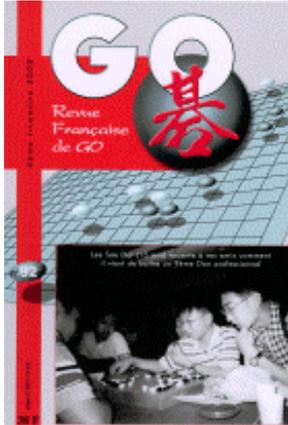
Les stagiaires, de 15^e kyu à 2^e dan, étaient encadrés par 5 formateurs de 2^e dan pro à 3^e kyu. Durant ces trois jours, les stagiaires ont, entre autres, rencontré des groupes d'enfants sur le stand du salon des Jeux de Cannes, visité des écoles, découvert ou révisé les différentes méthodes d'apprentissage du Go... Chacun est reparti avec un Brevet Fédéral et l'opération peut être qualifiée de succès.

Voir le compte-rendu détaillé (Annexe N°5)

La communication et la promotion

La revue française de Go

Après une longue phase d'analyse et de restructuration, le « projet RFG » avance et se caractérise aujourd'hui par :



- ◆ La refonte de la maquette et un passage à la couleur pour la couverture,
 - ◆ Un contenu plus diversifié,
 - ◆ Une organisation rationnelle de la chaîne de production axée autour d'une équipe étoffée qui se partage les tâches,
 - ◆ Une réintroduction de la publicité dans les pages (et donc une ressource supplémentaire),
 - ◆ Une diffusion qui commence à s'élargir (un magasin de jeux supplémentaire à Paris, d'autres contacts déjà établis),
 - ◆ La création d'un « site de la revue » : <http://rfg.jeudego.org>
-
- ◆ La mise en place (en cours) de la vente des anciens numéros (le CAT Le Chêne de Rambouillet ayant accepté de stocker, trier et expédier les dits-numéros).
 - ◆ Un constat : il reste des choses à faire ! (des photos de meilleure qualité et plus nombreuses, trouver des illustrateurs, augmenter le nombre d'abonnés, rechercher de nouveaux points de ventes...)

Le CD Rom d'initiation au GO



Après plusieurs années de maturation et de réalisation, le CD Rom est né !

Le projet a abouti dans un premier temps à la mise en ligne du site d'initiation Jeudego.org : un « incontournable » du jeu de go pour les débutants et autres curieux puisqu'il est régulièrement visité (5 300 pages chargées en avril 2001).

200 exemplaires du CD Rom ont été pressés pour le tournoi de Paris et le salon des Jeux de Paris et 3000 exemplaires supplémentaires seront disponibles très prochainement

Le Festival Ludique International de Parthenay

Il a traditionnellement lieu pendant le stage fédéral, la quinzaine autour du 14 juillet. C'est probablement pour cette raison que la FFG en resta absente durant plus d'une douzaine d'année. Ce n'est plus le cas depuis l'assemblée générale de 1999 et la naissance d'un partenariat avec la Maison Des Jeux de Parthenay.

Parthenay est une petite ville de 11 000 habitants au charme médiéval très prononcé et au réseau intra net exemplaire (www.district-parthenay.fr). Le FLIP y est une institution qui brasse 20 000 joueurs à chaque édition, parallèlement à un agréable festival de jazz, le tout dans une ambiance très estivale.

Les organisateurs nous avaient d'abord mêlé aux autres fédérations de la CLE (Confédération des Loisirs de l'Esprit) dans un « gymnase de l'esprit ». Depuis l'an dernier, nous sommes les permanents de « l'espace Noirs et Blancs ». Nous accueillons Echecs, Abalone, Dames, Othello (mais aussi Bridge, Tarot, et Scrabble).

Dans cette émulation vacancière, nous initiions quelques quatre cent joueurs dont certains laissent leur adresse et d'autres prennent celle du club le plus proche pour le rejoindre. Le bénéfice de notre implantation dans un événement de cette envergure (le plus gros festival français, devant Cannes) reste quand même le long terme : le jeu descend dans la rue avec bonheur, la Fédération s'affiche comme présente et dynamique, nos joueurs (ceux qui animent comme ceux qui s'initient ou se perfectionnent) sont ravis de partager une passion naissante.



La vente de matériel promotionnel

Grâce au dévouement des bénévoles du club d'Amiens et de la ligue CANPP (Champagne Ardennes Nord Pas-de-Calais Picardie), le Conseil Général de la Somme a décidé de mettre en place des animations Go dans les écoles du département. Il s'est adressé à la FFG afin de disposer du matériel pédagogique nécessaire (goban 13x13, brochures d'initiation, goban mural). C'est au final une commande de près de 6 490 F qui a été livrée au Conseil Général.

Les stages

Le stage d'été 2000

Comme chaque année, le stage d'été, qui s'est tenu à Sanilhac du 1^{er} juillet 2000 au 15 juillet 2000, fut un des événements majeurs de la vie de la FFG. Plus de 200 personnes ont participé au stage, de quelques jours à 2 semaines. L'équipe en charge de l'organisation a acquis des « automatismes » qui confèrent au stage sa qualité tant au niveau de l'hébergement que de la pédagogie. Le stage, largement positif financièrement, reste un « pilier » des ressources de la FFG.

L'analyse du fonctionnement de ce stage (mais aussi des précédents) a permis à l'équipe :

- ◆ De conclure à la nécessité d'un changement de lieu pour les stages futurs : le stage 2001 se déroulera donc à Saint Pierre la Mer où la capacité d'accueil sera meilleure.
- ◆ De constater que la gestion administrative sur place posait quelques problèmes : un fichier de prise des inscriptions, licences et de trésorerie a été mis au point pour la gestion 2001.

Un site Internet (<http://ffg.jeudego.org/2001/STAGE>) et un CD-Rom de présentation sont d'ores et déjà prêts pour assurer la promotion du prochain stage. L'optique des stages futurs est de séduire un public européen.



Le stage Go Ski 2001

Ce stage est devenu, lui aussi, un « incontournable ». Une cinquantaine de participants se sont retrouvés à La Plagne du 7 avril 2001 au 14 avril 2001. Le changement de lieu s'est avéré nécessaire pour pouvoir assurer l'accueil des enfants. Le résultat financier de ce stage devrait être supérieur aux années précédentes (bilan financier définitif non encore établi).

Les compétitions

Le règlement des compétitions

Parmi les différents textes rédigés cette année et qui seront présentés pour vote à l'assemblée générale du 8 mai 2001 (voir le chapitre « Le fonctionnement intérieur ») figure le règlement des compétitions. Celui-ci fixe, entre-autres, les conditions d'obtention de l'agrément FFG pour un tournoi.

Vous trouverez le projet de règlement complet en annexe N°6.

Le championnat de France

○ Le troisième tour

Le 3^{ème} tour du championnat de France 2000 s'est déroulé à Lyon les 25, 26 et 27 Août. La compétition fut très ouverte. Pierre Colmez a terminé seul en tête avec 7 victoires sur huit parties, suivi par Farid Ben Malek, Paul Drouot, Jean-François Séailles et Toru Imamura avec 6 victoires. Des matches de barrage ont ensuite eu lieu à Paris en Septembre et Octobre pour déterminer le deuxième finaliste. Toru Imamura n'y a pas participé car étant de nationalité japonaise (les finalistes doivent être de nationalité française). Jean-François Séailles a remporté ses deux matches (contre Paul Drouot et Farid Ben Malek), se qualifiant ainsi pour la finale.

○ La finale

La finale du championnat de France 2000 s'est déroulée pendant le tournoi d'Avignon les 28 et 29 Novembre sous les yeux d'une soixantaine de spectateurs. Elle opposait Jean-François Séailles à Pierre Colmez. La première partie fut à l'avantage de Pierre mais Jeff a réussi à retourner la situation. La deuxième partie, de l'avis du public, était de bon niveau et passionnante. Jeff a gagné la partie d'un demi-point après une série de rebondissements. Jean-François Séailles est donc champion de France pour la troisième fois.

Le championnat de France par paires mixtes

○ 2000

Le championnat de France de Go par paires mixtes 2000 a eu lieu durant le tournoi de Toulouse du 09 au 11 Juin. 16 paires étaient inscrites. Marie-Claire Chainé et Farid Ben Malek l'ont emporté avec 4 victoires sur 4. Passant en tête du classement par points, ils ont représenté la France au championnat du monde du 17 au 19 Novembre 2000 à Tokyo. Par ailleurs, Anne Tombarello et Denis Hanotin ont représenté la France au championnat d'Europe.

○ 2001

Le championnat de France de Go par paires mixtes 2001 a eu lieu durant le tournoi de Grenoble du 28 au 29 Avril. 16 paires étaient inscrites. Myrtille Critiani et Paul Drouot l'ont emporté avec 4 victoires sur 4 devant Astrid Gaultier et Toru Imamura. Passant en tête du classement par points, Myrtille et Paul pourront représenter la France au prochain championnat du monde.

Notons également que l'ensemble des informations concernant les compétitions (règlements, résultats, compte-rendus,...) est disponible sur le site de la FFG à l'adresse suivante : <http://ffg.jeudego.org/COMPETITIONS/tournois.html>. Cette année fut l'occasion, entre-autres, de mettre à jour les historiques des différents championnats de France.

Le fonctionnement interne

Les tâches courantes

Le travail déjà engagé les années précédentes a permis de rationaliser et d'améliorer le fonctionnement de divers postes :

- ◆ **Le nouveau circuit de prise de licences** est opérationnel. Un constat cependant : les clubs tardent toujours trop à envoyer leurs licences. Un effort de relance s'avère nécessaire.
- ◆ **L'échelle de niveau** paraît très régulièrement. L'algorithme a été modifié afin de pallier, entre autres, la très grande difficulté pour les joueurs moyens/forts (III^e / IV^e dan) de progresser.
- ◆ **Le site FFG** est mis à jour quotidiennement et contient une « mine » d'informations à destinations des licenciés. Le constat d'aujourd'hui est que cette richesse ne doit pas nuire à l'accessibilité de l'information et qu'un travail d'ergonomie serait souhaitable.

Le plan comptable

A compter du 1^{er} janvier 2000, la trésorerie de la FFG s'est vue dotée d'un plan comptable détaillé et pérenne (voir annexe N°7) ainsi que d'un registre journal étoffé. Dès la clôture de l'exercice 2001, des comparaisons plus fines pourront ainsi être établies d'une année sur l'autre.

La sous-traitance du stockage et de la logistique

L'intégralité des brochures et du matériel pédagogique FFG (plusieurs centaines de kilos...) est désormais stockée au C.A.T. Le Chêne de Rambouillet, qui assure rangement, stockage et envoi. Le coût du stockage est de 0 (zéro) franc ! Rappelons que le C.A.T. Le Chêne est une structure associative qui emploie uniquement des personnes handicapées, et qu'il est également responsable de l'envoi des Revues Françaises de Go.

Le règlement intérieur

Après de multiples relectures et réajustements lors des conseils d'administration de cette année, le projet de règlement intérieur enrichi ainsi que le projet de texte précisant les modalités de versement des cotisations sont prêts à être soumis au vote de l'assemblée générale. Il est à noter que l'article « sanctions infligées par la FFG » ne semble pas recueillir l'unanimité des licenciés depuis sa publication officielle sur le site <http://ffg.jeudego.org/>.

Voir les projets complets en annexes N°8 et N°9.

La recherche de subventions

○ La subvention ING et le nouveau matériel

La Fédération Française de Go a fait une demande de subvention ING auprès de la Fédération Européenne.

Le premier objectif du projet est l'Introduction du Jeu de Go à l'école.

Le deuxième volet du projet est la diffusion du jeu auprès du public dans le cadre des grandes manifestations de jeux.

Le total de la subvention ING est de 5000 € :

- ◆ un premier versement de 3520 € (environ 23000 F) a déjà été reçu.
- ◆ 40 jeux de pierres ING valeur 600 € (environ 4000 F) sont disponibles.
- ◆ un versement final de 880 € (environ 5800 F) sera versé en fin d'année, après remise du rapport.

L'essentiel de la subvention est consacrée à l'achat de nouveau matériel .

Ce matériel est revendu par la fédération aux ligues, aux clubs et aux animateurs titulaires du brevet fédéral pratiquement à prix coûtant.

Le coût total à l'achat du nouveau matériel est d'environ 4000 €

Matériel ukrainien

500 jeux complets 9x9 avec pierres et boites (2 €)

300 plateaux 13x13 en carton léger (0,4 €)

300 plateaux 19x19 en carton léger (1 €)

300 jeux de pierre en sachet (5 €)

Matériel japonais

30 grands gobans magnétiques 9x9 (60 €) (disponibles fin juin)

Les ligues et clubs qui participent au projet bénéficient d'une dotation en pierre ING, et d'un crédit auprès de la fédération leur permettant d'acheter du matériel à moitié prix:

- ◆ Ligue Ile de France : 600 € et 20 jeux ING
- ◆ Ligue Méditerranée : 400 € et 10 jeux ING
- ◆ Club de Strasbourg Jeune : 250 € et 10 jeux ING
- ◆ Club de Toulouse : 250 €

○ La subvention exceptionnelle de la CLE

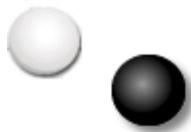
A l'issue de la réunion annuelle des fédérations membres de la Confédération des Loisirs de l'Esprit (CLE), la FFG s'est vu attribué une subvention exceptionnelle de 15 000 F destinées à mener des actions de formation de formateurs.

La « démocratisation » des C.A.

Reprenant une pratique initiée par Bernard Dubois, nous avons invité les présidents de ligue à assister à tous les conseils d'administration fédéraux, ceci afin de partager et d'échanger les informations, ainsi que d'instaurer en direct un débat réellement démocratique chaque fois que nécessaire.

La durée de certains CA a pu s'en trouver parfois un peu rallongée, certaines discussions ayant un peu débordé ; néanmoins l'esprit démocratique qui nous anime nous fait souhaiter fortement que cette pratique puisse perdurer malgré ce léger inconvénient.

Reste le problème, jusqu'ici non résolu, du remboursement des frais de déplacement des représentants des ligues. Il serait dommage qu'un obstacle financier de ce type nous prive de cet indispensable moment de communication et de réflexion en commun. Il est important d'étudier rapidement un dispositif permettant d'encourager les représentants des ligues à participer régulièrement à ce type de réunions.



Les annexes

Annexe N°1 : LG Cup – article RFG N°92

Des Coréens à Paris

Le 14 novembre 2000, les meilleurs joueurs du monde sont venus nous rendre visite dans le cadre des ¼ de finales de la coupe LG.

Le petit monde du Go parisien fut en effervescence du 11 au 16 novembre 2000 : ce n'est pas tous les jours que le gratin du Go international vient à Paris! Depuis plusieurs mois, on s'agitait déjà du côté des bénévoles (Voir l'article RFG N°91). Le samedi 11, les trois délégations (Chine, Corée et Japon) sont bien arrivées à l'aéroport Charles de Gaulle. Chacun s'est rendu à l'hôtel Le Lutetia pour se reposer. Le dimanche soir, les responsables coréens (des représentants de la Korean Baduk Association, du quotidien Chosun et du groupe LG) furent invités à partager en toute simplicité un repas typiquement français dans un appartement parisien : il va sans dire que, s'ils apprécieraient le bœuf bourguignon (fait maison par notre secrétaire préféré!) et les charlottes, ils découvrirent avec surprise mais bonhomie le rythme du repas ("Step by step"), le pain et le goût étrange du Roquefort!

Le lundi fut consacré aux derniers réglages techniques : imaginez-vous notre président prêt à scier les pieds de tables pour obtenir une hauteur réglementaire !

Mardi, 14 novembre : les champions sont là. Après la cérémonie d'ouverture et l'incontournable séance photos, réalisées dans le cadre magnifique de l'hôtel, Lee Se-Dol, Rui Nai-Wei, Lee Chang-Ho, Cho Hoon-Hyun, Seo Bong-Soo, O Rissei, Ma Xiao-Chun et Zhou He-Yang s'installent autour des gobans. A 10 heures précises, les premiers coups sont joués et tout le monde quitte la salle, sauf les noteurs évidemment, dont il faut ici souligner la patience. Le public est nombreux et se rend dans la grande salle où sont disposées des téléviseurs permettant de suivre les parties en cours. Dans le même temps, Lee Sang Hoon, 3^{ème} dan (le frère de Lee Se Dol), Jiang Zhu Jiu, 9^{ème} dan, (le mari de Rui Nai Wei) et Mun Yong Chik, 4^{ème} dan, jouent une trentaine de parties simultanées.

Après une pause déjeuner bien méritée, les joueurs ont repris le cours de leurs parties et Jang Su-Young, 9^{ème} dan professionnel, commente en public la partie de Lee Chang Ho contre Ma Xiao Chun. Durant son commentaire, Jang Su-Young pose des questions à l'auditoire attentif et distribue des cadeaux aux heureux gagnants!

Vers 17h30, toutes les parties sont terminées (laissons le soin à Maître Lim de les commenter). Les résultats sont les suivants :

Lee See Dol a battu Rui Nai Wei

Lee Chang Ho a battu Ma Xiao Chun

Zhou He Yang a battu Seo Bong Soo

O Rissei a battu Cho Hun Yun

Bien entendu, il faut tirer au sort le tableau des ½ finales. Les 4 gagnants se prêtent donc de bonne grâce à la cérémonie et le tableau est le suivant :

Lee See Dol contre Zhou He
Yang

Lee Chang Ho contre O Rissei

Pour clôturer la journée, les joueurs et les équipes d'organisation se sont retrouvées dans un restaurant coréen de la capitale. Se fut l'occasion pour les représentants de la Korean Baduk Association, et notamment le chaleureux Monsieur Ha, de remercier et de décorer les officiels de la Fédération Française de Go, en soulignant que cette expérience n'était que le premier pas d'une étroite collaboration entre nos deux pays.

Bref, du beau monde, des activités annexes suivies et appréciées, et des perspectives de stages en Corée pour nos joueurs les plus forts...

Toutes les photos sont sur <http://rfg.jeudego.org/>, rubrique "Les News".

Annexe N°2 : LG Cup - Plan de communication

Média	Contact	Courrier	Mail	Fax	Téléphone
Le Monde	Jean-Michel Normand	oui	non	oui	oui
Libération	Gilles Dehrs	oui	oui	non	oui
Le Parisien	M. Levent	oui	oui	non	oui
A Nous Paris	Mme Boullic	oui	oui	oui	occupé!
M6	Brigitte Lefur	non	oui	oui	oui
France 3	station locale	oui	oui	non	oui
Arte		non	oui	non	non
La 5ème		non	oui	non	non
Canal +	"Votre nulle part ailleurs"	non	oui	non	non
Yonhap News	KIM Eun-joo	oui	non	non	non
Dong-A Ilbo	KIM Sae-won	oui	non	non	non
Choson Ilbo	PARK Hae-hyun	oui	non	non	non
Joong Ang Ilbo	LEE Hoon-bum	oui	non	non	non
Hankook Ilbo	LEE Chang-min	oui	non	non	non
Hankook Kyongje	KANG Hye-ku	oui	non	non	non
KBS TV	KIM Hye-song	oui	non	non	non
MBC TV	KIM Jong-oh	oui	non	non	non
SBS TV	LEE Jeong-eun	oui	non	oui	oui
Clubs Ile de France		oui	oui	X	X

Annexe N°3 : LG Cup – Dossier de presse

Jeu de Go : un événement exceptionnel !

Les 8 meilleurs joueurs de Go du monde viennent s'affronter à Paris le 14 novembre 2000

La compétition ¼ de finales de la 5^{ème} coupe du monde LG.

Une compétition asiatique : Lee Se-Dol (Corée du Sud), Rui Nai-Wei (Chine), Lee Chang-Ho (Corée du Sud), Cho Hoon-Hyun (Corée du Sud), Seo Bong-Soo (Corée du Sud), O Rissei (Taïwan), Ma Xiao-Chun (Chine) et Zhou He-Yang (Chine)... le dernier européen ayant été éliminé au tour précédent.

1 seule partie par joueur, chacun d'eux disposant de 3 heures (parties de 6 heures maximum).

La finale se déroulera à Séoul (date non encore fixée). Le finaliste remportera un prix de **28 millions de yens** soit plus de **2 millions de francs** (250 000 US\$). La coupe LG est un des tournois de Go les mieux doté du monde.

Le public

Cet événement est ouvert au public.

- ◆ Retransmission en direct sur grand écran des parties en cours dans une salle attenante, commentées par Jang Su-Young, 9^{ème} Dan professionnel.
- ◆ De 10h à 13h, parties publiques avec 4 joueurs professionnels (Jiang Zhu-Jiu 9^{ème} Dan, Jang Su-Young 9^{ème} Dan, Moon Yong-Jik 4^{ème} Dan et Lee Sang-Hoon 3^{ème} Dan).
- ◆ Chaque "maitre" pourra affronter jusqu'à 10 joueurs simultanément (le public peut se présenter quel que soit son niveau... seule la motivation compte).
- ◆ Parallèlement, la Fédération Française de Go assurera l'accueil et une initiation au jeu de Go.

Le lieu

Hôtel le Lutetia, 45 boulevard Raspail, le 14 novembre à partir de 10 heures.

Le sponsor



Le groupe LG (<http://www.lg.co.kr/>), électronique, industrie chimique et pharmaceutique, cosmétiques,... ; a sponsorisé, entre autres, cette année la coupe d'Europe de football et les jeux olympiques de Sydney

Contact

Fédération Française de Go
 Maria Duteis, responsable de communication
 maria@duteis.com
 Tél./Rép. : 01-42-87-92-29 – 06-67-43-87-60

Les joueurs : fiches signalétiques

 <p>Lee Se-Dol</p>	<p>02/03/1983 3^{ème} dan professionnel Véritable génie, à seulement 17 ans, il a déjà battu les meilleurs joueurs du monde. C'est un des grands espoirs du Go coréen</p>
 <p>Rui Nai-Wei</p>	<p>28/12/1963 9^{ème} dan professionnel - Meilleure joueuse du monde De peur de la voir supplanter les joueurs masculins, la fédération japonaise lui a interdit de participer aux tournois nationaux mixtes. C'est en s'exilant en Corée du Sud qu'elle a pu faire ses preuves au niveau mondial, raflant de nombreux prix au nez des meilleurs joueurs.</p>
 <p>Lee Chang-Ho</p>	<p>29/07/1975 9^{ème} dan professionnel Considéré comme le meilleur joueur mondial actuel.</p>
 <p>Cho Hoon-Hyun</p>	<p>10/03/1953 9^{ème} dan professionnel Maitre de Lee Chang-Ho</p>
 <p>Seo Bong-Soo</p>	<p>01/02/1953 9^{ème} dan professionnel Principal rival de Cho Hoon-Hyun avant "l'ère Lee Chang-Ho"</p>
 <p>O Rissei</p>	<p>07/11/1958 9^{ème} dan professionnel Joueur taïwanais jouant pour la Fédération japonaise</p>
 <p>Ma Xiao-Chun</p>	<p>26/08/1964 9^{ème} dan professionnel Meilleur joueur chinois actuel</p>
 <p>Zhou He-Yang</p>	<p>18/06/1976 8^{ème} dan professionnel Un des meilleurs espoirs du go chinois</p>

Le jeu de Go, kesako ?

Le Go est un jeu de stratégie d'origine asiatique. Il se pratique sur un plateau en bois quadrillé (361 intersections). Chacun des 2 joueurs dispose d'un bol de 180 pierres : blanches contre noires.

A tour de rôle, les joueurs posent une pierre sur une intersection. Le but est de délimiter des zones fermées, les plus larges possible... tout en empêchant l'adversaire d'en faire autant. Au passage, toute pierre "encerclée" est sortie du jeu.

Le joueur ayant entouré les « territoires » les plus vastes est déclaré vainqueur.

Ce jeu est pratiqué par des millions de personnes en Asie (Corée, Chine, Japon).

Plus de 5000 personnes, dont 1200 licenciés, s'y adonnent toute l'année en France et il est entré dans de nombreuses écoles ces dernières années.

Pour en savoir plus sur le jeu de Go : <http://jeudego.org/>

La revue Française de go : <http://rfg.jeudego.org/>

La Fédération Française de Go : <http://ffg.jeudego.org/>

Annexe N°4 : Synthèse des activités des clubs jeunes

Bilan et perspectives jeunes 2001/2002.

Courant avril, j'ai envoyé un mail aux responsables jeunes des ligues afin de faire le point sur les actions menées depuis 3 ans et les perspectives. Voici une synthèse des réponses.

◆ La politique menées depuis plusieurs années

➤ Les stages locaux :

Si le bien fondé de ces stages n'est pas en cause, se pose le problème du financement: la fédération doit elle financer les frais d'animateurs ou inciter les ligues à trouver des financements propres ?

➤ Le *Jeunes et go* :

cette feuille de chou semble indispensable même si elle n'est pas parue cette année. Question de contenu et de motivation...

➤ Les responsables jeunes :

Si certains ne voient pas l'utilité de ces responsables, la majorité souligne qu'ils ont au moins le mérite d'exister. Mais il est clair que leur rôle doit être plus défini et pris plus au sérieux.

On pourrait leur soumettre annuellement la rédaction d'un rapport d'activités jeunes dans leurs ligues et faire une réunion annuelle de ces responsables, peut être lors du championnat de France Jeunes.

➤ Le championnat de France des jeunes en deux tours:

certaines prônent le retour d'un CF en 1 tour en raison de l'absence de motivation de jeunes pour des déplacements locaux. Mais pour la plupart, les deux tours sont cohérents. Il faudrait peut être devenir plus souple pour la qualification du premier au deuxième tour et dans ce cas modifier les remboursements. En effet, le remboursement total de tous les participants est illusoire.

➤ L'équipe de France des jeunes:

les avis divergent notamment sur le but ,le financement et le recrutement mais on s'accorde à dire qu'elle est intéressante et qu'elle doit être travaillée

➤ Le financement du CF jeunes et de l'équipe de France:

la priorité de certains responsables jeunes est le financement total des qualifiés du 1^{er} tour et d'accompagnateurs.

➤ L'aide aux clubs naissants:

elle est nécessaire même si elle doit rester symbolique. La formule actuelle doit être modifiée en raison du nouveau matériel fédéral. Les ligues doivent aussi prendre part à l'aide aux nouveaux clubs jeunes

➤ Les informations relatives aux jeunes: l'échelle "jeunes" sur le site internet est appréciée.

◆ **Budget et actions pour 2002.**

➤ Avez vous l'intention d'organiser un stage jeunes dans votre ligue? Si oui, quand?

2 ligues organiseront un stage jeune (RA et Méd), 1 des stages clubs (Est). Il est à parier que la ligue IDF en organisera un ,peut être la SO

➤ Avez vous l'intention d'organiser d'autres actions jeunes? Si oui, lesquelles?

Beaucoup d'interventions sont faites dans les écoles. Certaines personnes sont salariées pour ce travail dans la ligue Méditerranée. Des partenariats sont créés avec des maisons de vacances (est). Des promotions sont faites dans les festivals de jeux (RA)

➤ Avez vous l'intention de participer au championnat d'Europe des jeunes en 2002?

Le déplacement à l'étranger semble un frein à une participation massive des jeunes français. La participation risque d'être réduite et de ne concerner que les tout meilleurs (et les plus motivés)

➤ Quelle priorité doit être mise en avant pour cette année?

Plusieurs priorités sont envisagées :

- ◆ Un effort dans la communication (liste de diffusion internet, meilleure disponibilité et diffusion des méthodes pédagogiques)
- ◆ Un stage fédéral jeunes
- ◆ Une équipe de France participant au championnat d'Europe
- ◆ 3/4 du budget pour les 10 meilleurs...

Voici donc le bilan et les propositions d'actions.

Je remercie ceux qui m'ont répondu et ceux qui m'ont aidé dans mon rôle de responsable jeunes depuis 3 ans et demi.

Alain Veccheider

Annexe N°5 : Compte-rendu du stage de formation

PREMIER STAGE DE FORMATION AU BREVET FEDERAL ANIMATEUR JEU DE GO (INITIATION)

INTRODUCTION

La réussite du stage est le résultat de la collaboration entre **Denis Hanotin**, **François Lapeyre** et **Pierre Audouard**.

Et je tiens à remercier publiquement **Denis Hanotin** et **François Lapeyre** pour la qualité de leur engagement, leur efficacité, leur gentillesse et leur serviabilité.

Je tiens aussi à remercier **Vincent Conte** qui a remplacé au pied levé **Frank Janssen** pour présenter la méthode européenne.

Cette première session a permis de former 18 personnes.

Je tiens à rappeler que cette première formation a eut lieu parce que chacun des intervenants (**Yuki Shigeno**, **Albert Fenech**, **Vincent Conte** et **Pierre Audouard**), dont la formation au jeu de go est le métier, ont offert leur prestation à la FFG.

Autrement dit, chacun des intervenants a fait en sorte de montrer qu'il est possible pour la FFG de mettre en place des formations de qualité professionnelle.

La recherche des financements nécessaires à la poursuite et au développement de ce type d'action fera l'objet d'une étude dans le cadre des financements octroyés par le Ministère de la jeunesse et des sports pour la formation et la professionnalisation des services dans le cadre de la vie associative.

Nous avons donc aujourd'hui 18 personnes titulaires du premier brevet fédéral.

Ils sont agréés pour intervenir au nom de la FFG dans le cadre d'action d'initiation.

Ce premier brevet certifie que nos animateurs sont aptes à prendre en charge un groupe d'enfants, d'adolescents ou d'adultes pour les initier collectivement au jeu de go. Ils sont aptes aussi à animer un stand lors d'une manifestation publique.

Nous devons encourager leur implication et leur mobilisation dans des actions locales ou nationales.

La liste de ces titulaires sera publiée sur le site de la FFG.

Par ailleurs, certaines personnes, dont la liste est encore à établir, recevront le diplôme par équivalence. Il s'agit pour la plupart des personnes déjà titulaire du titre de « pédagogue national » et des personnes dont l'ancienneté et la qualité du travail d'initiation sont reconnues.

PRESENTATION DES FORMATEURS

Yuki Shigeno 2p

Née le 18 décembre 1965, devient professionnelle au Japon (Nihon-ki'in) en 1986. Yuki Shigeno vit en Italie depuis février 1997. Sa première expérience d'enseignement aux enfants remonte à 1996, lors de sa première visite en Europe où elle accompagnait Yasuda Yasutoshi (9p). Elle enseigne régulièrement le go aux enfants depuis 1997. Elle se déplace dans le monde entier (USA, Europe, Inde, Japon, Indonésie, etc.) comme la représentante de la méthode de Yasuda.

Albert Fenech 1k

Est un professeur de mathématique de Strasbourg. Il a créé voici de nombreuses années un club de go scolaire et s'est passionné dans le développement d'une méthode simple et rationnelle pour apprendre le go aux enfants.

Son activité est originale et unique en France. Sa méthode, aujourd'hui aboutie, est un modèle de simplicité et d'efficacité.

Vincent Conte 3k

Travaille comme animateur jeu de Go dans le cadre d'un contrat établi par le club de go de Toulouse. Il intervient en collège. Il s'est spécialisé dans l'utilisation de la méthode européenne, qu'il affectionne particulièrement.

Denis Hanotin 2d

S'occupe depuis de nombreuses années d'organiser des manifestations et de structurer la vie associative du go français. En particulier, nous lui devons l'organisation de la ligue Méditerranée comme structure employeur (qui compte aujourd'hui quatre salariés).

Depuis deux ans il montre aussi de bonnes aptitudes à la formation, tant dans le cadre du stage fédéral, que dans le cadre d'action locale.

Pierre Audouard 5d

Né en 1967, promu 5^e dan en 1996. Depuis 1992 il intervient comme formateur dans le cadre de la Fédération Française de Go.

En 1998 il a travaillé au Japon avec Maître Yasuda Yasutoshi dans le cadre d'un voyage d'étude en milieu scolaire. Depuis 1998 il intervient régulièrement dans les écoles pour enseigner le go.

Pierre Audouard est responsable de la formation au sein de la FFG depuis Juin 2000.

PRESENTATION DES STAGIAIRES

Daniel BERTHELET 2d

6, allée des Vosges 38130 ECHIROLLES
Téléphone: 06 04 29 53 39
Club de go de Grenoble, ligue: Rhone-Alpes.
51 ans. Daniel joue au go depuis 25 ans. Animateur socio-culturel. DUT d'Animateur Socio Culturel spécialiste psychopédagogie et gestion d'équipements.

Alain BIERN 15k

residence Hanovre-Arago Bat 4 rue des jardins,
66000 PERPIGNAN
Téléphone: 04 68 34 05 64
Club de go de Perpignan, ligue: Méditerranée.
51 ans. Alain connaît le jeu de go depuis 20 ans et joue régulièrement depuis 2 ans.
Alain Biern est animateur auprès d'un public d'adultes, titulaire du BAFA

Roland CARBONNEL 4k

La Vernède 43440 St Didier sur Doulon
Téléphone: 04 71 76 48 30
Club de go de Clermont-Ferrand, ligue du Centre.
26 ans. Roland joue au go depuis 10 ans.
Actuellement sans emploi (Roland a été animateur-salarié de la ligue Méditerranée).

Luis CARDOSO 12k

23, chemin du Colombier, Le vieux Moulin B, 06110
Le Cannet Rocheville
Téléphone: 04 93 46 59 55
E-mail: Lcardoso@sepalumic.com
Club de go de Pegomas, ligue Méditerranée.
30 ans. Luis joue sans régularité depuis 5 ans. Luis travaille comme dessinateur-Projeteur dans l'industrie de l'aluminium pour le bâtiment.

Vincent CONTE 3k

33 B Rue d'Antipoul, 31000 Toulouse. 05 61 49 57 46
centvinc@club-internet.fr
Club de go de Toulouse, ligue du Sud Ouest
44 ans. Métier d'origine : Technicien audiovisuel.
Actuellement formateur jeu de go.

Christophe DRYEPONDY 3k

75 rue des Pyrénées 75020 Paris
Téléphone: 06-10-44-85-95.
E-mail: cdryepondt@sddc.fr
Club de go de Levallois, ligue: Ile de France.
31 ans. Christophe joue au go depuis 3 ans.
Ingénieur.

Than Tuan DINH 2d

88 Bd de l'Hopital 75013 PARIS
Téléphone: Bur: 01 4762 2460
Mob: 06 8492 5764
E-mail: thanh-tuan.dinh@oracle.com
Club de go de Montreuil-Est Parisien, ligue: Ile-de-France.
Ingénieur, cadre dans l'industrie informatique.

Denis HANOTIN 2d

2 cité Docteur Reboul 30000 Nimes
Téléphone: 04 66 67 04 85
E-mail: hanotin@wanadoo.fr ou
hanotin@free.fr
Club de go de Nimes, ligue: Méditerranée.
35 ans. Denis joue au go depuis 15 ans.

Naouel HAMM MISS

3 rue J.B. Belloc 66000 PERPIGNAN
Téléphone: 04.68.34.15.98/06.18.01.26.37
E-mail: Naouel.hamm@voila.fr
Club de go de Perpignan, ligue: Languedoc roussillon. 22 ans. Naouel connaît le go depuis quatre ans et elle va régulièrement au club depuis le mois de novembre 2000.
Naouel recherche un emploi dans le social.

Jean HOSSENLOPP 5k

32 RUE LA QUINTINIE 75015 PARIS

Téléphone: 01 45 31 76 34 (portable : 06 88 15 87 51
; fax/répondeur : 01 45 31 57 38)

E-mail: jhossen@wanadoo.fr

Club de go de l'ouest Parisien, ligue: ile de France.
68 ans. Jean joue au go depuis 20 ans. Jean est
retraité, il était ingénieur (ICAM, béton armé,
statisticien-économiste).

François LAPEYRE 8k

141 chemin de l'Avère 06580 Pégomas

Tel/Fax : 04 93 42 81 33 (portable 06 10 86 13 07)

e.mail: francoislapeyre@wanadoo.fr

Président du club de go de Pegomas - Côte
d'Azur,

www.CANNES1901.org/clubdego/

ligue Méditerranée

50 ans. Joue au Go depuis 20 ans.

Ludologue, travaille sur le développement des jeux
de l'esprit auprès des jeunes.

Depuis 1989, François organise le Festival des Jeux
de Cannes et intervient dans les écoles de la
région.

Nicolas LECOINTE 10k

residence les Jardins d'Auguste - bâtiment le
Palatin A

565, rue Albert Einstein 83600 FREJUS

06.14.83.98.46

lecointn@echo.unice.fr (ou

nicolaslecointe@multimania.com)

club de go de Nice, ligue méditerranée.

20 ans. Nicolas joue au go depuis 1 an et demi, il
est étudiant.

Jean-Philippe LEDUC 1d

16, rue Parmentier Carcassonne

Téléphone: 04 68 71 62 86

E-mail: pierre.lude@wanadoo.fr

Club de go de Carcassonne, ligue: Méditerranée.

39 ans. Jean Philippe joue au go depuis 20 ans.

Expérience en enseignement / animation jeux /
programmation.

Anne LEMASSON

7,rue du loisir 13001 Marseille

Téléphone:04 91 48 60 25

[E-mail:Anne.Lemasson@wanadoo.fr](mailto:Anne.Lemasson@wanadoo.fr)

Club de go de marseille, ligue: Méditerranée.

31 ans. Anne joue au go depuis 1 an. Animatrice
jeu de go.

Sandro MISSAGLIA 6k

Via S.Gregorio 27 - 20124 Milano

Téléphone: 39//02/29409725 (maison) -

39//02/58356386 (Univ)

E-mail: sandro@dsi.unimi.it

Club de go de Milano (independant, pas Garibaldi-
Figg, pas Agi)

43 ans. Sandro joue au go depuis 10 ans. Sandro est
sys adm à l'université.

Serge NOPPEN 5k

8 rue Joseph Roumanille 84800 L'Isle Sur la Sorgue

Téléphone:04 90 20 72 88

[E-mail:sergenoppen@aol.com](mailto:sergenoppen@aol.com)

Club de go d'Avignon, ligue:Méditerranée.

45 ans. Serge joue au go depuis 15 ans. animateur
jeu de go.

Edith RIVALIN 5k

Rte des Besseaux 74230 THONES

Téléphone:04 50 02 17 51

[E-mail:edith.rivalin@wanado.fr](mailto:edith.rivalin@wanado.fr)

Club de go d'Annecy, ligue:Rhône-Alpes.

Edith joue au go depuis 12 ans. Dirigeant d
entreprise.

Gang WANG 3k

1 allée du Trident 30000 NIMES

Téléphone: 06 17 62 08 18

E-mail: g_wang@voila.fr

Club de go de Nimes, ligue: Méditerranée.

40 ans. Gang joue au go depuis 3 ans. Gang est
professeur de Chinois.

DETAILS SUR LA FORMATION

Le but de ce brevet est de nous permettre de former des animateurs aptes à l'initiation.

Ces animateurs doivent être capables de tenir un stand lors d'un festival, de prendre en charge un groupe d'adultes ou d'enfants pour leur apprendre les règles du jeu de go.

Nous avons tout intérêt à considérer que le go commence avec l'atari-go.

Si plusieurs milliers/millions de personnes connaissaient l'atari-go, nous aurions bien plus de licenciés.

Cette formation donc doit être axée en priorité sur les méthodes qui utilisent l'atari-go.

La méthode européenne :

Elaborée par **Frank Janssen 6d** à partir de son travail avec **Maître Yasuda Yasutoshi**.

Frank Janssen a extrait de l'action de **Maître Yasuda** la partie didactique pour en faire un outil à part entière.

Sa méthode est constituée d'une série de six leçons qui permettent d'acquérir les règles et les bases du jeu de go. Elle s'accompagne d'un petit livret et de cartes de problèmes.

Cette méthode s'adresse plus particulièrement à un milieu d'étudiant, mais elle s'avère aussi adaptée au public du collège et du lycée.

La « règle strasbourgeoise » :

Cette règle développée par **Albert Fenech** depuis de nombreuses années est aujourd'hui un outil abouti.

Son avantage est d'amener à jouer immédiatement sans passer par des leçons. Elle convient particulièrement à la gestion d'un groupe dans le cadre d'un festival ou d'action publique.

La présentation de cette règle s'accompagne d'un support écrit et de problèmes.

La méthode de Yasuda :

Yasuda Yasutoshi (9p) est particulièrement sensible à l'esprit des activités d'initiation. Aujourd'hui son travail est de plus en plus axé en direction des exclus de la société japonaise, en particulier des handicapés.

Pour lui, initier au go, n'est pas un travail de formation. C'est avant tout un travail d'animation. C'est en priorité faire en sorte que les gens se rencontrent, communiquent, échangent des émotions, de l'affection, de la sympathie.

La question de la formation ne le concerne pas lorsqu'il s'agit d'initiation, elle est prise en charge par d'autres biais (les écoles de go, les clubs, etc.).

C'est pourquoi sa voie est directe, très peu d'explication, essentiellement de l'action, la mise en place d'une dynamique de groupe qui amène tout de suite à jouer, à se rencontrer.

Généralités sur la formation au brevet d'animateur jeu de go (initiation) :

Nous avons tout intérêt à ce que nos animateurs privilégient le contact, l'échange amical, la sympathie, plutôt que l'exposé fastidieux de l'histoire du go, des techniques savantes qui permettent de triompher en quarante coups, etc.

C'est pourquoi la présence de **Yuki Shigeno** et le compte rendu du travail de Yasuda est indispensable

à ce type de formation.

Par ailleurs nos intervenants doivent sur l'ensemble du territoire national être capable d'utiliser des méthodes identiques. Il faut viser à terme que ces méthodes deviennent les méthodes d'accueil dans les clubs et faciliter le plus possible l'emploi des titulaires du brevet dans les actions locales et nationales auprès des enfants et du public.

Les phases pratiques, dans le cadre du brevet, sont essentielles et ont été particulièrement abondantes. Ceci a été rendu possible grâce à l'organisation du stage dans le cadre du festival de Cannes et au travail de **François Lapeyre**, qui s'est chargé de prendre contact avec des écoles, pour que nous ayons des groupes à prendre en charge.

Ce diplôme est le premier diplôme de la Fédération Française de Go, le diplôme de base.

BILAN DE LA FORMATION

La participation et l'implication des stagiaires ont été excellentes.

Serge Noppen est intervenu pour rendre compte de son expérience de négociation avec les municipalités et les responsables d'établissement.

François Lapeyre a fait part des démarches dans le cadre du C.E.L. (Contrat Educatif Local).

Les stagiaires ont constitué une liste-mel qui les garde en contact après la formation.

Les stagiaires sont très motivés pour décrocher des contrats.

Pour la prochaine session de formation, il faudra mettre en place une commission (constituée des formateurs et du responsable national formation/pédagogie) pour désigner les titulaires du diplôme.

Nous avons décidé que tous les participants à l'issue de cette première session seraient titulaires du diplôme fédéral, mais ceci ne doit pas se reproduire.

C'est en ce sens que la prochaine formation verra la commission délibérer pour la délivrance du diplôme.

Les procédures de contrôle des acquis seront renforcées durant le stage, sous forme de qcm ou de rédaction. Cette partie fera l'objet d'une demande explicite auprès des formateurs.

En effet, pour ce premier essai j'ai constaté que je n'avais pas suffisamment pris soin de contraindre et de contrôler les stagiaires.

Il faudra lors de la prochaine session remettre les textes de lois officiels concernant l'intervention auprès des enfants/adolescents et la prise en charge de groupe (**Daniel Berthelet** s'est proposé nous communiquer ces informations).

Vincent Conte suggère que nous établissions une charte qui garantisse notre action vis à vis du public jeune. Je suis favorable à ce projet et je souhaiterais que cela passe par une concertation nationale.

Fait à Marseille, le 24 avril 2001

Pierre AUDOUARD

Responsable formation et pédagogie pour la FFG.

Annexe N°6 : Le règlement des compétitions

*Le texte présenté ci-dessous est un **projet**. Il a été modifié lors de l'assemblée générale du 8 mai 2001 (voir compte-rendu de l'AG).*

Les tournois de go organisés par des organismes, affiliés ou non à la FFG, sont agréés dans les conditions définies ci-dessous.

L'agrément est la reconnaissance officielle par la Fédération Française de Go d'un tournoi et du sérieux de son organisation.

L'agrément d'un tournoi entraîne sa prise en compte dans le calcul de l'échelle de niveau national. Ce tournoi est couvert par le contrat d'assurance souscrit par la FFG.

La FFG fournit gratuitement un logiciel d'appariement et de présentation des résultats pour l'échelle de niveau.

Les tournois agréés sont annoncés dans la Revue Française de Go et sur le site officiel de la FFG.

Article 1: conditions d'agrément

Un tournoi agréé par la FFG est ouvert aux seuls licenciés de la FFG et aux joueurs non résidant en France. Les organisateurs du tournoi s'engagent à vérifier l'inscription des joueurs au registre des licenciés et à organiser sur place une prise de licence.

Le règlement du tournoi doit être compatible avec les statuts et règlements de la FFG.

Les résultats d'un tournoi dont les parties se sont déroulées en une heure par joueur ou plus, et avec un byo-yomi d'au moins 5 mn pour 15 pierres sont comptabilisés à l'échelle avec un coefficient 1. Les parties se déroulant en moins de 30 mn par joueur avec ou sans byo-yomi ne sont pas comptabilisées.

Les autres parties sont comptabilisés avec un coefficient 0,5.

Le responsable de l'échelle de niveau à toute liberté pour apprécier la durée effective des parties en cas de contestation. Il pourra être fait appel de ses décisions devant le conseil d'administration sur demande écrite.

Les parties jouées sur un plateau 13x13 ou 9x9 sont prises en compte à l'échelle de niveau avec un coefficient réduit.

Les organisateurs devront fournir, au plus tard 15 jours après le tournoi, les résultats au format préconisé par le responsable de l'échelle de niveau.

Ils devront fournir dans le même délai aux responsables de la FFG les noms, adresses, niveaux et cotisations des nouveaux licenciés.

Article 2: obtention de l'agrément

Les tournois déclarés à la FFG et intégrés au calendrier des compétitions officielles de la FFG sont réputés agréés par la FFG.

Article 3: retrait de l'agrément

S'il s'avère que les conditions fixées à l'article 1 ne sont pas remplies, le bureau de la FFG peut décider le retrait de l'agrément.

Le conseil d'administration se réserve le droit de retirer l'agrément fédéral à un tournoi, pour une ou plusieurs années, pour motif grave.

La décision du conseil d'administration doit être motivée. Les organisateurs du tournoi doivent avoir été mis en mesure de présenter préalablement leurs observations.

Article 4: droit à l'image

La participation à un tournoi agréé par la FFG entraîne l'autorisation de publication de photographies dans la Revue Française de Go et dans la presse, sans qu'il puisse néanmoins être fait d'utilisation commerciale de ces images.

Annexe N°7 : Le plan comptable de la FFG

1	FONCTIONNEMENT GENERAL
11	Frais administratifs
111	Affranchissement
112	Routage
113	Edition, impression (papier à en-tête, etc...)
114	Fournitures de bureau, papeterie, matériel
115	Téléphone, Minitel, Internet
116	Assurances
117	Frais bancaires et financiers
118	T.V.A.
119	Autres frais
12	Transports
121	Transports CA et AG
122	Autres
13	Licences
130	Cotisations des adhérents
131	Cotisation à l'EGF et IGF
132	Remboursements aux ligues
14	Comptes de placement
141	Placements (SICAV,...)
142	Epargne
143	Mouvements de compte à compte (clôture des anciens comptes)
2	MATERIEL
21	Matériel
210	Vente de matériel
211	Achat de matériel
213	Mise à disposition gratuite / don de matériel
22	Livres
220	Vente de livres
221	Achat de livres
222	Mise à disposition gratuite / don de livres
23	Entretien
231	Entretien, réparation du matériel

3	MANIFESTATIONS
31	Stage fédéral d'été
310	Droits d'inscriptions, recettes diverses
311	Frais de fonctionnement (matériel, timbres, téléphone,...)
312	Hébergement, restauration
313	Pédagogie
314	Remboursement des frais de transport
315	Activités annexes
316	Autres dépenses
32	Stage fédéral Go et ski
320	Droits d'inscription, recettes diverses
321	Frais de fonctionnement (matériel, timbres, téléphone,...)
322	Hébergement, restauration
323	Pédagogie
324	Remboursement des frais de transport
325	Location matériel
326	Autres dépenses
33	Touristra/VVF
331	Recettes diverses
332	Vente de matériel
333	Frais de fonctionnement (matériel, timbres, téléphone,...)
334	Hébergement
335	Pédagogie
336	Remboursement des frais de transport
337	Autres dépenses
39	Autres (Championnats, MJCP...)
391	Recettes diverses
392	Vente de matériel
393	Frais de fonctionnement (matériel, timbres, téléphone,...)
394	Hébergement
395	Pédagogie
396	Remboursement des frais de transport
397	Autres dépenses

4	ACTIONS JEUNESSE
41	Frais administratifs
411	Affranchissement
412	Routage
413	Edition, impression
414	Fournitures de bureau, papeterie
415	Téléphone
416	Autres
42	Transport
421	Remboursement transport accompagnateurs
422	Remboursement transport pédagogues
423	Remboursement transport jeunes
424	Autres
43	Autres
431	Rémunération des pédagogues
432	Championnat de France des Jeunes
433	Stages
434	Jeunes et GO
439	Autres
5	REVUE FRANÇAISE DE GO
51	Frais administratifs
511	Affranchissement
512	Routage
513	Edition, impression
514	Fournitures de bureau, papeterie, matériel
515	Téléphone, Internet
516	Assurances
52	Transports
521	Transport CA et AG
522	Transport réunions de l'équipe
53	Abonnements
531	Abonnements individuels
532	Abonnements via FFG
54	Divers
541	Rémunération des rédacteurs sous contrat
542	Recettes publicitaires
543	Autres

6	SUBVENTIONS
61	Subventions de fonctionnement (recettes)
611	Subventions d'organismes officiels (CLE,...)
612	Dons (particuliers,...)
613	Autres sources
62	Financements (dépenses)
621	Subventions pour compétitions internationales (< 3 000 FF)
622	Frais d'accueil de joueurs étrangers (pros,...)
623	Subventions pour compétitions officielles (championnat de France,...) Subventions exceptionnelles (solidarité, cas particuliers, après avis du
624	bureau)
625	Divers (objecteur 99,...)
7	COMMUNICATION
71	Communication interne (clubs, ligues, lettres de la FFG, lettre du secrétaire,...)
711	Affranchissement
712	Routage
713	Edition, impression
714	Fournitures de bureau, papeterie
72	Publicité (affiches, tracts, règles,...)
721	Affranchissement
722	Routage
723	Edition, impression
724	Fournitures de bureau, papeterie
73	Serveur de la FFG
731	Abonnement, nom de domaine
732	Entretien du matériel
739	Autres

Annexe N°8 : Le règlement intérieur

*Le texte présenté ci-dessous est un **projet**. Il a été modifié lors de l'assemblée générale du 8 mai 2001 (voir compte-rendu de l'AG).*

Le présent règlement intérieur vient préciser et compléter les statuts de la Fédération Française de Go.

Article 1: les membres de la Fédération Française de Go

Les membres actifs de la FFG sont les associations déclarées sous forme de ligues régionales ayant pour objet la pratique ou la promotion du jeu de go, conformément à l'article 5 des statuts.

Ces ligues doivent être agréées par le conseil d'administration de la FFG, elles versent une cotisation annuelle appelée droit de licence.

Les clubs membres d'une ligue adhérente à la FFG sont dits affiliés à la FFG.

Article 2: le droit de licence et la licence

Le paiement du droit de licence par les ligues permet à celles-ci de délivrer à chaque membre des clubs adhérents aux ligues une licence.

La licence atteste de la reconnaissance, par la Fédération Française de Go, d'une personne physique comme joueur de go membre d'un club adhérent à une ligue elle-même membre de la FFG.

La licence entraîne l'inscription au registre des licenciés, l'inscription sur l'échelle nationale de niveau, elle permet la participation aux tournois et aux activités agréés par le FFG.

Article 3: la licence tenuki

Les joueurs isolés qui ne peuvent adhérer à un club membre d'une ligue peuvent néanmoins obtenir une licence en versant une cotisation spécifique, dite licence tenuki, fixée par l'assemblée générale.

La licence tenuki n'est pas une adhésion à la FFG. Les licenciés tenuki ne sont pas membres de la FFG et ne peuvent donc pas voter ni être représentés à l'assemblée générale fédérale. Ils bénéficient de tous les autres avantages liés à la licence.

Les cotisations tenuki sont perçues par les ligues qui les reversent à la FFG.

Article 4: règlement des compétitions

Le conseil d'administration adopte un règlement des compétitions qui définit les modalités d'organisation des tournois agréés par la FFG.

Article 5: sanctions infligées par la Fédération Française de Go

Le manquement aux statuts et au présent règlement intérieur peut entraîner l'application des sanctions ci-dessous définies dans un ordre croissant.

Ces sanctions sont décidées par le conseil d'administration de la FFG à la majorité des deux tiers des membres du conseil d'administration.

L'association ou la personne physique visée par ces sanctions doit être invitée à présenter ses observations sur la mesure envisagée.

Echelle des sanctions:

- ◆ avertissement
- ◆ blâme. Le blâme fait l'objet d'un avis d'information publié dans la Revue Française de Go et sur le site Internet de la FFG.
- ◆ suspension de compétitions ou d'activités organisées par la FFG, prononcée par le conseil d'administration pour une durée qu'il détermine.
- ◆ retrait de licence pour les personnes physiques. Ce retrait peut être provisoire ou définitif. Le retrait définitif doit être validé par l'assemblée générale la plus proche.
- ◆ retrait d'agrément d'un tournoi dans les conditions fixées par le règlement des compétitions.
- ◆ majoration de cotisation pour les ligues. La majoration votée par le conseil d'administration ne peut excéder le tiers des cotisations versées.
- ◆ radiation dans les conditions fixées par les statuts de la FFG.

Il pourra être fait appel de ces décisions devant les instances compétentes de la Fédération Européenne de Go.

Article 6: pondération des voix lors des assemblées générales

Chaque ligue dispose d'au moins une voix. Une ligue dont les clubs membres regroupent plus de 50 licenciés majeurs l'année précédent l'assemblée générale dispose de deux voix. Si ce nombre de licenciés majeurs dépasse 150, la ligue dispose d'une voix supplémentaire par tranche de 100 licenciés majeurs supplémentaires. Les voix d'une ligue ne peuvent dépasser le quart du total des voix.

Article 7 : la Revue Française de Go

La direction de la rédaction et la direction de la publication de la Revue Française de Go sont élues par l'assemblée générale. La direction de la publication et la direction de la rédaction sont indépendantes du conseil d'administration de la fédération. L'assemblée générale de la fédération est garante de l'indépendance rédactionnelle de la Revue Française de Go.

Annexe N°9 : Le versement des cotisations

L'article 5 A des statuts de la Fédération Française de Go dit que "les membres actifs contribuent au fonctionnement de la Fédération en versant pour chacun de leurs membres un droit de licence annuel fixé par l'assemblée générale, sauf si la contribution relative à ce membre a déjà été perçue au titre d'un autre membre actif".

Le présent texte vient préciser les modalités de calcul et de paiement de ce droit de licence.

Le droit de licence dû par une ligue est calculé en fonction du nombre de personnes physiques relevant de cette ligue. Le droit de licence est la somme des cotisations dues pour chaque licence dans une ligue.

Les tarifs par licence se décomposent comme suit:

- ◆ tarif normal:
- ◆ jeune:
- ◆ première licence:

Le droit de licence est normalement versé par chaque ligue sur la base des joueurs à licencier dans la ligue. Toutefois, afin de faciliter le traitement des inscriptions sur le fichier des licenciés et en accord avec la ligue concernée, si celle-ci a choisi de répercuter exactement les tarifs fédéraux, ces cotisations de licences peuvent être versées directement par les clubs auprès de la FFG.

Pour pouvoir valablement opérer ce paiement direct, le club doit néanmoins être membre d'une ligue. Le paiement direct ne dispense donc pas un club d'adhérer à une ligue, dans les conditions fixées par celle-ci. Les licences ne pourront être attribuées aux membres d'un club qui n'aura pas acquitté son adhésion à une ligue .

Pour les joueurs qui ne peuvent être adhérent à un club membre d'une ligue, un tarif de licence de joueur isolé, dite licence tenuki, est fixé par l'assemblée générale. Le licencié tenuki n'a pas le statut de membre ni d'une ligue ni de la fédération.

Licence tenuki :

- ◆ normale:
- ◆ première licence:
- ◆ jeune -18 ans:

Les licences tenuki sont prises auprès des ligues qui reversent ces cotisations à la Fédération, ou par les organisateurs d'un tournoi dans le cas de prises de licences sur place.

