

## GO - UNE INTRODUCTION

SALUT

BIENVENUE DANS MON INTRODUCTION AU GO EN BANDE DESSINÉE !  
 CHER LECTEUR, QUAND TU TROUVES UN EXERCICE PROPOSÉ AU ROI ET À  
 LA DAME DU JEU D'ÉCHEC, CHERCHE D'ABORD PAR TOI-MÊME LA SOLUTION,  
 ET TOURNE LA PAGE APRÈS SEULEMENT. JE T'INVITE AUSSI À TE PROCURER  
 UN GOBAN ET À Y ESSAYER CE QUI EST DESSINÉ ! AU MOINS À LA FIN DE  
 CHAQUE JOURNÉE RACONTÉE. IL FAUT JOUER, JOUER, ET JOUER ENCORE...  
 BIEN SÛR, EN SI PEU DE PAGES ON NE PEUT NOTER QUE LES POINTS LES  
 PLUS UTILES. SI TU VEUX EN SAVOIR PLUS SUR LE GO, LE MIEUX EST DE  
 T'INSCRIRE À LA FÉDÉRATION FRANÇAISE DE GO. TU Y APPRENDRAS OÙ SE  
 TROUVE LE CLUB DE GO LE PLUS PRÈS DE CHEZ TOI, COMMENT TE  
 PROCURER UN JEU,... TU TROUVERAS L'ADRESSE DE LA FÉDÉRATION  
 À LA FIN DU LIVRET. VOILÀ, ASSEZ DE BAVARDAGES. ALLONS-Y !!

*Andreas*



UNE NOUVELLE JOURNÉE DANS LE PAYS DES JEUX...





C'EST CLAIR, MAIS QUE SE PASSE-T-IL SI BLANC JOUE ICI ? PEUT-ON AUSSI PRENDRE PLUSIEURS PIERRES SI ELLES SONT RELIÉES ?

TRÈS BONNE QUESTION !! ON PEUT LE FAIRE ! OÙ JOUERAIS-TU POUR PRENDRE LES DEUX PIERRES BLANCHES ?

HEU... ICI, ICI... ET LÀ !

TRÈS BIEN ! TU AS COMPRIS ! ET VOILÀ LE RÉSULTAT :

VOILÀ ENCORE 4 AUTRES POSITIONS POUR T'EXERCER !

DANS TOUS LES CAS, C'EST À BLANC DE JOUER. OÙ DOIT-IL JOUER POUR PRENDRE UNE OU PLUSIEURS PIERRES ?

UNE PIERRE ISOLÉE SUR LE BORD N'A QUE TROIS LIBERTÉS. DONC LA PIERRE LA PREND.

ICI LA PIERRE OCCUPE LA DERNIÈRE LIBERTÉ DES PIERRES NOIRES.

PREND TROIS PIERRES. LES PIERRES NOIRES ISOLÉES ONT ENCORE DEUX LIBERTÉS.

C'EST LE CONTRAIRE ICI : PREND UNE PIERRE. LES AUTRES PIERRES NOIRES SONT IMPRENABLES.

ALORS ? J'AI TOUT FAUX ?

MAIS NON - TOUT EST CORRECT ! BRAVO !

ON PEUT DONC CONTINUER. QU'EN PENSES-TU, BLANC PEUT-IL JOUER ICI ?

C'EST IDIOT, NON ? BLANC N'AURAIT PLUS AUCUNE LIBERTÉ.

HEU... ET LÀ ? BLANC PEUT-IL JOUER EN CE POINT ?

AH... NON ! BLANC S'ÔTERAIT LUI-MÊME SA DERNIÈRE LIBERTÉ !

REMARQUABLE ! TU AS DONC COMPRIS QU'ON NE POUVAIT PAS RELIER DEUX PIERRES SI ELLES N'ONT PLUS DE LIBERTÉ.

ET VOICI LA QUESTION DU CHEF : BLANC PEUT-IL JOUER ICI ?

AH... NON D'APRÈS CE QU'ON A DIT.

SI !! PARCE QUE LA PIERRE BLANCHE PREND AUX TROIS PIERRES NOIRES LEUR DERNIÈRE LIBERTÉ. BLANC LES ENLÈVE DONC ET IL A ALORS DES LIBERTÉS !

COMPRIS ? ALORS VOICI ENCORE QUATRE EXERCICES...

AUTREMENT DIT : IL EST INTERDIT DE JOUER EN UN POINT OÙ ON N'AURAIT AUCUNE LIBERTÉ, À MOINS DE PRENDRE DES PIERRES ADVERSES. ALORS, NOIR PEUT-IL, JOUER EN , OU NON ?

LÀ, CA VA. LA PIERRE NOIRE A ENCORE UNE LIBERTÉ.

NON ! CE POINT EST ENTOURÉ ET NOIR NE PRENDRAIT RIEN.

OK. ICI NOIR PREND TROIS PIERRES.

NON ! NOIR SE BOUCHERAIT SA DERNIÈRE LIBERTÉ

BRAVO ! TU AS ENCORE TOUT BON !

C'EST VRAI ?

OUI, C'EST VRAI MAINTENANT, TU PEUX DÉJÀ JOUER À UN JEU DE GO SIMPLIFIÉ ! POUR ÇA, TU AS BESOIN D'UN GOBAN 7X7, DE 25 PIERRES NOIRES ET DE 25 PIERRES BLANCHES. ET, BIEN SÛR, D'UN PARTENAIRE...

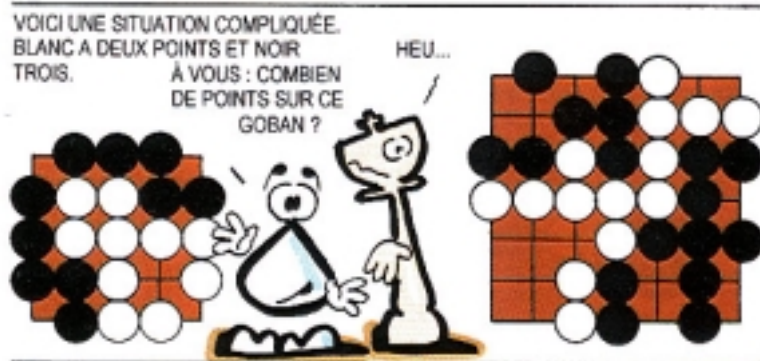
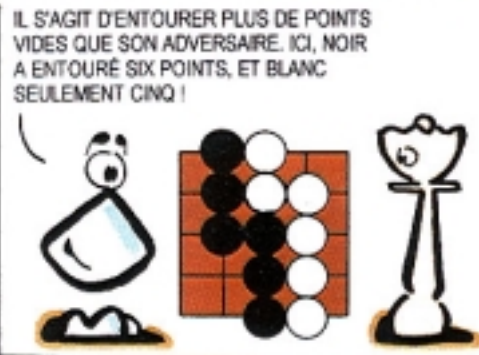
ON JOUE À TOUR DE RÔLE UNE PIERRE NOIRE ET UNE PIERRE BLANCHE. NOIR COMMENCE. LE PREMIER QUI PREND UNE OU PLUSIEURS PIERRES A GAGNÉ. AS-TU COMPRIS ?

OUIAIS

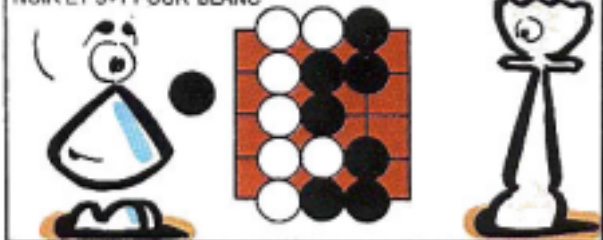
BIEN. ON ARRÊTE POUR AUJOURD'HUI. JOUE BIEN, ET À DEMAIN !

À DEMAIN !





CES PIERRES MORTES SONT RETIRÉES DU GOBAN APRÈS LA FIN DE LA PARTIE ET ELLES SONT AJOUTÉES AUX PRISONNIERS, À CONDITION, BIEN SÛR, QUE LES DEUX JOUEURS SOIENT D'ACCORD. ICI IL Y A ÉGALITÉ : 6+0 POUR NOIR ET 5+1 POUR BLANC



ET S'ILS NE SONT PAS D'ACCORD ?



ICI, SI NOIR NE VEUT PAS CONSIDÉRER SA PIERRE ISOLÉE COMME MORTE, IL DOIT CONTINUER À JOUER. APRÈS LES COUPS 1 À 4, LA SITUATION EST CLARIFIÉE ET CHACUN PASSE. LE RESULTAT EST 5+0 ET 3+2 : À NOUVEAU ÉGALITÉ !

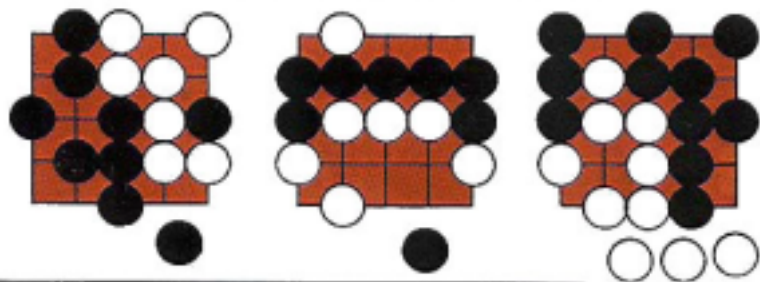


CE QUI MONTRÉ BIEN QU'ON PEUT TOUT SIMPLEMENT ENLEVER LA PIERRE NOIRE DU GOBAN.

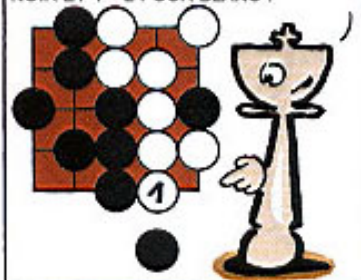
QU'EST-CE QUE JE VOIS ? DE NOUVEAUX PROBLÈMES ?



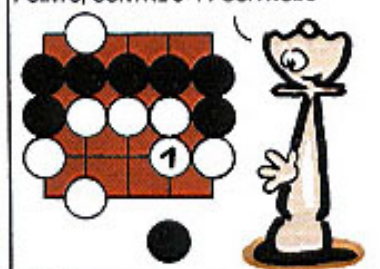
TOUT JUSTE. C'EST À BLANC DE JOUER. IL DOIT ENCORE PLACER UNE PIERRE. OÙ PEUT-IL OBTENIR UN AVANTAGE ? ENSUITE LES JOUEURS PASSENT ET LA PARTIE EST FINIE. (COMPTER AUSSI LES PRISONNIERS)



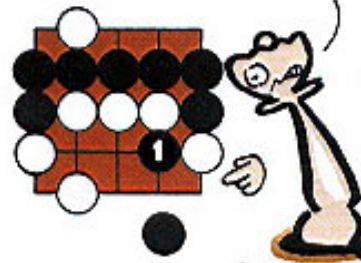
LE COUP 1 ASSURE À BLANC CE POINT : LE SCORE EST 6 + 0 POUR NOIR ET 4 + 2 POUR BLANC !



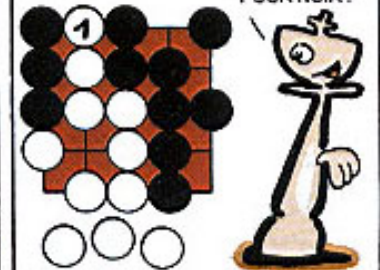
AVEC LE COUP 1 BLANC DOIT CONNEXER SES PIERRES - IL A ALORS 6+1 POINTS, CONTRE 5+1 POUR NOIR.



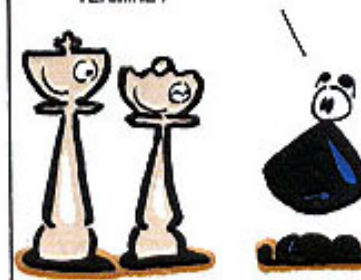
SI NOIR PEUT JOUER LE COUP 1 IL PEUT, AU COUP SUIVANT, PRENDRE LA PIERRE BLANCHE !!



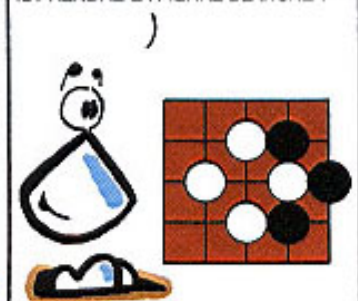
LE COUP 1 PREND 3 PIERRES, CE QUI FAIT 5+3 POINTS POUR BLANC ET 4+3 POUR NOIR !!



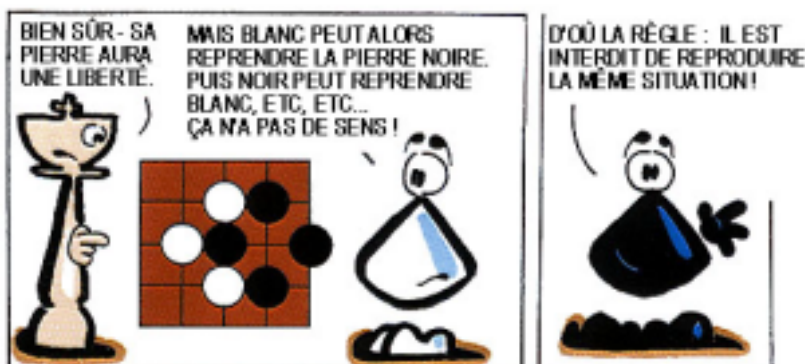
PARFAIT ! ENCORE UNE PETITE CHOSE ET NOUS AURONS TERMINÉ !



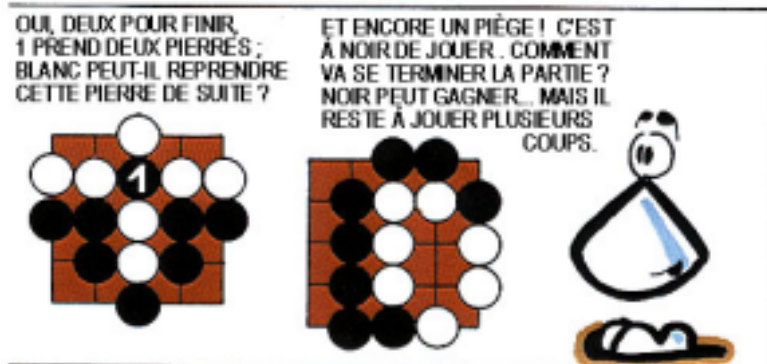
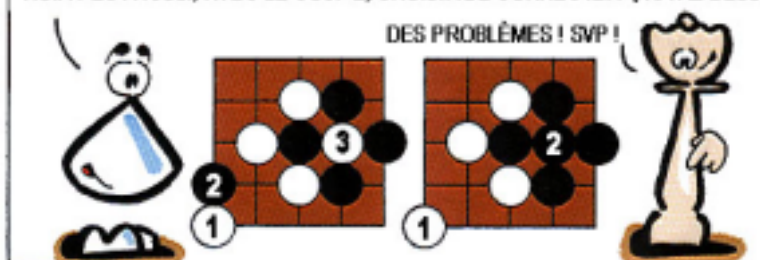
QU'EN PENSEZ-VOUS : NOIR PEUT-IL PRENDRE LA PIERRE BLANCHE ?





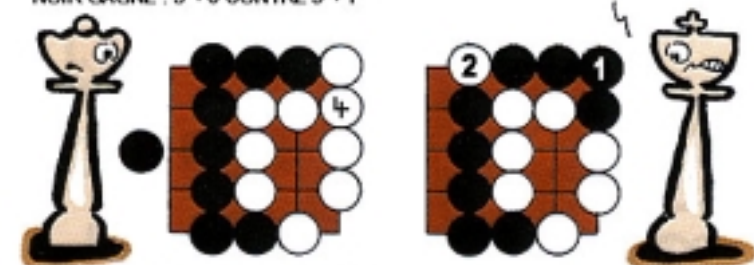


APRÈS LA 1ère PRISE DE NOIR, BLANC DOIT JOUER SON PROCHAIN COUP 1 AILLEURS QU'EN 3. SI NOIR JOUE AUSSI AILLEURS QU'EN 3 (COUP 2), BLANC PEUT REPRENDRE CE \*KO\* AVEC 3. NOIR PEUT AUSSI, AVEC LE COUP 2, CHOISIR DE CONNECTER (AUTRE DESSIN).



BLANC CONNECTE EN 4, NOIR PASSE ET BLANC PASSE. LA PARTIE EST FINIE. NOIR GAGNE : 5 +0 CONTRE 3 +1

SI NOIR AVAIT CONNECTÉ EN 1, BLANC AURAIT PU PRENDRE EN 2.



MERVEILLEUX ! CEPENDANT NOIR A UN MOYEN POUR GAGNER AVEC UNE DIFFÉRENCE DE 2 POINTS - LE VOYEZ-VOUS ?

ET SURTOUT JOUEZ SOUVENT ! DE PRÉFÉRENCE SUR UN GOBAN 9 x 9.

NOUS ALLONS REJOUER ! TCHAO !





ET AINSI FINIT UNE NOUVELLE JOURNÉE AU PAYS DES JEUX. À DEMAIN !

## DEUTSCHER GOBUND

DGOB E.V. , POSFACH 605454, 22249 HAMBURG  
[HTTP://WWW.DGOB.DE](http://www.dgob.de)

FFG (Fédération Française de Go) B.P. 95 – 75262 PARIS CEDEX 06 (France)  
<http://ffg.JeuDeGo.org>

## IMPRESSION

GO - EINE EINFÜHRUNG DÉCEMBRE 2000  
DESSINÉ ET ÉDITÉ PAR :  
ANDREAS FECKE, GARFELNER STR. 41, 59558 LIPPSTADT  
TIRAGE : 10 000 EXEMPLAIRES



VOUS TROUVEREZ D'AUTRES BANDES DESSINÉES SUR LE GO EN :  
[HTTP://STUD.UPB.DE/~Q98BETTINA/FERDI](http://stud.upb.de/~q98bettina/ferdi)